

LOOM™

マニュアル



LUCASFILM™  
GAMES

**Lucasfilm Games™ presents LOOM™**

**A Fantasy by Brian Moriarty**

**Illustrated by Mark Ferran**

**FM Towns Artwork by James Dollar, Mike Ebert, Avril Harrison,  
and Steve Purcell**

**Characters Designed and Animated by Gary Winnick and Steve  
Purcell**

**Visual Effects Animation by Ken Macklin, Gary Winnick, Steve  
Purcell and Mark Ferran**

**FM Towns Animation and Visual Effects by Brent Anderson**

**Music of Tchaikovsky Produced by Earwax Productions, San  
Francisco**

**Sound Effects by Earwax Productions and Jim Leiterman**

**Additional Programming by Kalani Streicher**

**SCUMM Story System by Ron Gilbert and Eric Wilmunder**

**FM Towns Version by Jim Leiterman, Jenny Sward and Sean Clark**

**Produced by Gregory D. Hammond**

**FM Towns Version Produced by Douglas Crockford**

**Thanks to Noah Falstein, David Fox, Akila J. Redmer, James Wood,  
Andrea Siegel, and Orson Scott Card**

**Special Thanks to George Lucas**

## 注 意

- マウスは本体右側に、TOWNS パッドは本体左側の PAD & MOUSE コネクタにセットして下さい。
- 本製品には、新製品の予告デモが入っています。デモを終了して TOWNS メニューに戻るには **CTRL** キーと **C** キーを同時に押して下さい。
- ゲーム中に CD-ROM を取り出さないで下さい。コピープロテクトが働きのゲームを再開できなくなります。

## 目 次

1. ようこそルームへ！ .....	1
2. ゲームを始める前の準備 .....	1
3. ゲームスタート！ .....	2
4. カーソル操作 .....	3
5. ゲーム操作の説明 .....	4
6. まず手始めに .....	4
7. ファンクションキーについて .....	5
8. セーブ/ロードの方法 .....	6
9. キーボード操作 .....	7
10. ファンクションキーとコマンドキー .....	7
11. このゲームの特徴 .....	8
12. 冒険のヒント .....	8
13. 故障かな!?!と思ったら .....	8

# ようこそ ルームへ!

主人公はポビン・スレッドベア。もうじき破滅を迎えようとしているルーム島に暮らす若者です。もはや避けられない運命に向かっているこの美しい島、そもそもの原因はポビンが生まれたことにあったということもあり、彼は島を救うために立ち上がります。先祖から受け継いできたまじないを使いこなしながら、ポビンの冒険が今始まろうとしています…。

そのポビンになるのはあなたです。彼は織物師ギルドの若きメンバー。ゲームの初めはまだ未熟なので織物師の力やその利用方法をよく知りませんが、いろいろな経験を積み、仲間を増やすうちにまじないを覚えていき、障害を乗り越えながら一人前の織物師へと成長していくのです。

このゲームは単なるアドベンチャーゲームやロールプレイングゲームの域を超えており、素晴らしいファンタジーの世界へあなたをいざないます。いたる所にヒントが散りばめられているので、謎々も簡単。難問、奇問に出会ったり、先へ進めなくなってイライラしたりすることはありません。もし窮地に陥ったな、と思っても、あきらめずにポビンの身の周りをよく観察してみてください。きっと何か手掛かりになるものが近くにあるはずです。そんなわけで、しょっちゅうゲームをセーブする必要もないのです（もちろんセーブしたい人はセーブすることができます）。ポビンが殺されてしまうことはありませんので、恐れずにどんどん進んでいきましょう。どうしても分からない。そんな時は友達に聞いてみるのも一案です。遅いかれ早かれ、謎々の答えは自然に分かってくるしくみになっています。

一番重要なのは、このゲームは最後までやり通して欲しいということ。途中でやめて、物置の奥にしまわれる事なく、みんなに楽しんでもらいたい、そう私達は願っています。

## ゲームを始める前の準備

- ゲームの途中結果をセーブするために、初期化してある3.5インチのフロッピーディスクを用意してください。
- キーボードとマウス、及びFM TOWNSパッドをFM TOWNS本体に接続してください。
- オーディオドラマを聴こう!

ゲームを始める前に、CDに入っているオーディオドラマをよく聞き、ポビンとルーム島についての情報をつかんでおきましょう。なお一層の理解を深め、ストーリーに入りこめると思います。ポビン出生の秘密やまじないのつづり方も分かりますよ。

オーディオドラマの他に、まじないの本を付録につけました。先祖代々伝わってきた織物師が使える魔法の力について書かれた本です。まずはどんな種類のまじないがあるか、

ざっと読んでおくと良いかもしれません。ゲームの中でボビンが何かを見たり、何かをしたりすると、4つの音が聞こえてくることがあります。これはギルド内ではメロディーと呼ばれるものです。まじないの本にあるようにメロディーには各々独自の働きがあり、使えるまじないの数が増えれば増えるほど、ボビンの行動は広がります。ゲームを進めながら、まじないを1つずつ習得していくのです。この知識が、のちにルームと対する時に役立つでしょう。新しいまじないを発見したらその都度まじないの本にこの4音を書き込んでおきます。くれぐれもまじないの本には鉛筆で書き込むこと。どうしてかと言うと、ゲームが変わるたびにまじないとなる4音も変わるからです。

### ●マニュアルを最後までよく読もう！

他のゲームと比べて特殊な点がありますので、説明書にはじっくり目を通して読んでください。

パソコンゲームは初めてというあなた、準備はいいですか？ 謎解きに時間がかかったりしてもアセらないこと。途中で行きづまったら、別の行動を取ってみたり、新しいまじないがないか探してみたりすると良いかもしれません。物語のヒーロー、ボビンになってゲームを進め、ルームの謎を解くのです。健闘を祈ります！

## ゲームスタート

- ①ゲームのCD-ROMをCD-ROMドライブにセットします。
- ②FM TOWNS本体の電源スイッチを押します。
- ③初期化済みのフロッピーディスクをドライブ0にセットします。
- ④Town's MENUが表示されたら、LOOMのアイテム（各モードの英語版、日本語版のどちらか）を選択し、ダブルクリックしてください。LOOMのテーマが流れ、ゲームがスタートします。モードには3段階あります。あなたの実力に合わせて選びましょう。

### ●標準モード

まじないとなる4つの音が聞こえた時、そしてあなたがまじないを唱える時、画面の下の糸巻棒および音階表の使われる音譜に色がつきます。パソコンゲームに慣れている人、このゲームのコツをつかんだ人などに適しています。

### ●初心者モード

このモードを選択すると、音階表の下に小さな枠が現れます。ここには最高4つまでの音階記号(CDEFGABC)が記録できますので、まじないの本に書き移すのに便利。また、まじないをそのまま記録しておけば、この枠にマウスカーソルを置いて左ボタンを押すだけで、そのまじないを実行してくれます。パソコンゲームは初めて、という人は、まずこのモードからやってみるといいでしょう。

### ●達人モード

このモードを選択した場合、画面から音階表が消え、糸巻棒だけになります。さらに新

しいまじないが聞こえても糸巻棒は光りません（光るのはあなたがまじないをかけた時だけ）。まさに耳だけが頼り。でも、この達人モードに挑戦してくれたあなたには、特別にアニメーションをプレゼント。このシーンは他の2モードには登場しません。

## カーソル操作

### ■マウスによる操作

マウスを動かすことでカーソルを操作できます。マウスの左ボタンはコマンドや画面に見える物を選択したり、ゲームのキャラクタに進む方向に指示したりする時に押しします。

### ■FM TOWNSパッドによる操作

上下左右移動ボタンでカーソルを操作できます。

Aボタンは左ボタンと同じです。

Bボタンは右ボタンと同じです。

## ゲーム操作の説明

オープニングシーンのあと、ボビンガルーム島全体を見渡せる岩山の頂上に立ち、正面を向いたらいよいよ行動開始です。画面は3つの部分に分かれています。

### ①アニメ画面

#### ②糸巻棒

これはまじないを作る時に必要な魔法の杖です。アニメ画面の左下に音階表と一緒に出ます（達人モードには音階表が現れません）。ただし、ゲームの最初にこの糸巻棒を手に入れるまでは出ていませんので念のため。

#### ③ヒント枠

画面の右下にある小さな枠です。アニメ画面上でカーソルをぐるりと動かしてみてください。何らかの形でゲームの役に立つものがあると、枠の中にそのものの絵が現れます。



**ポビンを動かしたい時は**、カーソルをアニメ画面の目的地点に置いて左ボタンを押せばOKです。開いたドアのところにカーソルを置けば、ポビンは部屋を出入りすることになります。

**物を調べたり、使用したい時は**、アニメ画面上の対象物の上にカーソルを置いて2度左ボタンを押すか、またはヒント枠内の絵のところにカーソルを置いて左ボタンを押して下さい。ものによっては新しいメロディーが聞こえてきます。ただしこの時ポビンはその対象物の横に立っていなければなりませんので注意しましょう。ヒント枠にそのものの名前が出ている時はポビンが横にいる、という証拠です。エスケープキーを押せば、ヒント枠の中の絵を変えることができます。

**まじないのかけ方** 最初にまじないとなる4音が聞こえたら、まずはまじないの本にその音を書き込みます。例えばCDEC、というメロディーだとしましょう。次にまじないをかける対象物のところにカーソルを置き、ポビンをそのものの横に来させます。それから記録しておいたC、D、E、Cの順でクリックします。途中でやめたい時はエスケープキーを押せばOK。

**カットシーン**とはゲーム中に出てくる一連のアニメーションで、キャラクターについての説明や謎解きヒントが得られます。カットシーンが出ている間、カーソルは消え、コマンドやまじないは出せません。

## まず手始めに…

まず、ポビンの横に立つ木の葉っぱに触ってみましょう。アニメ画面の木の葉の所にカーソルを移動させて、左ボタンを2度押せばOK。

次に、村の左端にある長老たちの聖域（サンクチュアリ）へ行きます。中に入ると、3枚のタペストリーがあり、これについてはポピンが教えてくれるはず。また、長老たちが激しく議論をたたかわしているこの場所には、機織り機のルームもあります。

長老アトロポスが落とした糸巻棒を拾いましょう。これを持っていないとこの先ゲームは進められません。

白鳥の卵を開けてみましょう。実はこの卵、ヘッチェルが変身させられた姿なのです。卵の所にカーソルを置いて左ボタンを2度押すと、「開く」のまじない（4つの音）が聞こえてきます。マウスで正しい順にクリックし、同じまじないを作ってください。これがコマンドになります。

村の右端にあるヘッチェルのテントへ行きましょう。テントの中には、染料の入ったフラスコと沸騰した染料の入った鍋があります。早速これらを使ってみましょう。何かの役に立つかもしれません。鉛筆の用意を忘れずに。

## ファンクションキーについて

### ■ゲームをセーブしたい時：

ゲームの途中でいったんパソコンを消して、再び同じ所からプレイしたい時は、ゲームをセーブしましょう。操作は簡単。セーブ／ロードのファンクションキー（PF5キー）を押し、画面に出てくる指示に従うだけです。カットシーンまたは会話中にこの操作はできません。

### ■セーブしたゲームをロードしたい時：

このゲームが起動された後であればいつでもロードが可能。ただしカットシーン中はできません。

### ■カットシーンを飛ばしたい時：

エスケープキー（ESC）を押すか、マウスの右ボタンをクリックして下さい。ゲームになじんだ人は飛ばしても構いませんが、カットシーンには色々な情報やヒントが含まれているので、最低1回は見ておくように。

### ■ゲームを最初からやり直したい時：

PF8キーを押しましょう。ゲームをやり直す時はYキー、ゲームを続けるときはNキーを押して下さい。

### ■ゲームを一時停止したい時：

スペースキーを押して下さい。もう一度押せば解除されます。ディスクがアクセスされている途中、あるいはゲームの一時停止中に、カーソルの形が変わったり、消えたりしますが、別に異常ではありません。



■音声を入れたり消したりしたい時：

- PF6 キーを押して下さい。 1 回目：音楽OFF 効果音ON  
2 回目：音楽OFF 効果音OFF  
3 回目：音楽ON 効果音ON

## セーブ／ロードの方法

ゲームをセーブ、ロードしたい時は PF5 キーを押して下さい。セーブ／ロード画面が表示されたら、カーソルを「SAVE」、「LOAD」、「PLAY」のいずれかに置いて左クリックしてください。ただしオープニングシーンの途中やアニメーションが動いている間はセーブできません。

■セーブするには：

「SAVE」を選んで左クリックします。画面左あるスロットにディスクにセーブされているゲームのリストが表示されます。スロットを選びカーソルを置いて左クリックしてください。それでそのスロットに新たに名前を打ち込むことやバックスペースキーを使って既に入力されている名前を消すことができます。

リターンキーを押すとカーソルがまた表示されますので、「OK」の所にカーソルを置いて左クリックします。これでセーブされます。

もし途中で気がかわってセーブしたくなかった時には「CANCEL」にカーソルを置いて左クリックしてください。

■ロードするには：

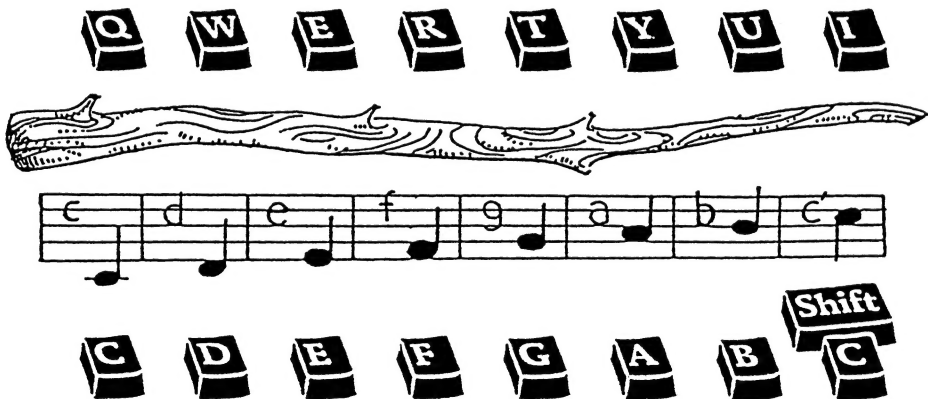
「LOAD」を選んで左クリックします。画面左にあるスロットにディスクにセーブされているゲームのリストが表示されます。

スロットを選びカーソルを置いて左クリックしてください。「OK」の所にカーソルを置いて左クリックします。これでロードされます。

もし途中で気がかわってセーブしたくなかった時には「CANCEL」にカーソルを置いて左クリックしてください。







## キーボード操作

キーボードを使ってまじないをかける場合には、下記のキーを御使用下さい。



注記：上記のキーは画面上の糸巻棒の音階に対応しています。

## ファンクションキーとコマンドキー

PF 5	ゲームをセーブまたはロードする。詳しい操作方法は6ページの「セーブ/ロードの方法」をご覧ください。
PF 8	ゲームを最初からやり直す。Y再スタート Nキャンセル
マウスの右ボタン、またパッドのBボタン、ESC	カットシーンをとばす。
スペースキー	ゲームを一時停止する。
 キー + 	メッセージの表示時間を短くする。
 キー + 	メッセージの表示時間を長くする。
 キー + 	ゲームを終了し、TOWNSメニューにもどる。
PF 6	サウンドコントロール

## このゲームの特徴

ゲームはじっくり楽しみたい。それにハラハラドキドキも体験したい。そんなあなたにピッタリなのがこのゲーム。スピードゲームがちょっと苦手な人も大丈夫です。数回のミスでゲームオーバー、なんて事はありません。物語の主人公になりきって、自由に楽しくゲームを進めていきましょう。

## 冒険のヒント

- ほとんどの謎には、何通りもの解き方があります。色々な答えを試してみるのも面白いかもしれませんよ。
- 好奇心をなくさずに。途中で出会う物は何でもチェックするくらいの意気込みでやりましょう。新しくまじないを知ったら、恐れずにどんどん使ってみること。まじないの本に書き込むのを忘れないように。
- ポピンが使えるまじないの数は、ゲームの初めはほんのわずかですが、色々と経験を重ねるうちにその数は増えていきます。
- くれぐれもまじないの本には鉛筆で書き込むこと。ゲームが変わる度にまじないとなるメロディーも変わるからです。

## 故障かな!?と思ったら

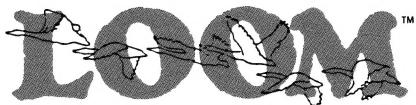
※ゲームの遊び方及び内容に関するご質問には、ゲームの性格上お答えできませんので、ご了承ください。

### インフォメーションサービス

地区	専用電話番号
札幌	(011) 222-5476
仙台	(022) 267-5250
東京	(03) 3646-0816
立川	(0425) 28-1567
千葉	(0472) 22-3117
横浜	(045) 201-3101
川崎	(044) 244-5218
新潟	(025) 244-8295
富山	(0764) 42-6877
金沢	(0762) 62-7032
長野	(0262) 24-3831

地区	専用電話番号
静岡	(0542) 52-8674
浜松	(0534) 53-7106
名古屋	(052) 261-5141
京都	(075) 231-6610
大阪	(06) 376-0041
神戸	(078) 332-1247
松江	(0852) 24-0334
広島	(082) 211-1759
高松	(0878) 51-8125
福岡	(092) 713-4392
大分	(0975) 38-0616
沖縄	(0988) 63-7248

お問い合わせ時間：月～土曜日（祝日を除く）10:00～18:00



マニュアル

Loom, character names, and all other elements of the game fantasy are trademarks of LucasArts Entertainment Company.

TM & ©1990 LucasArts Entertainment Company.  
All rights reserved. Used Under Authorization.



富士通株式会社